



МОДЕЛИРОВАНИЕ ДВИЖЕНИЯ ПЕШЕХОДОВ

ОБЪЕКТИВНАЯ
ОЦЕНКА КАЧЕСТВА
ПРОЕКТОВ БЛАГОУСТРОЙСТВА

Цель - экономия времени и бюджета

1. Непродуманные дорожки приводят к вытаптыванию порядка 2-7% газонов под тропинки, что ведет к постоянным денежным потерям.

2. Компьютерный симулятор **AntRoadPlanner** предсказывает будущие маршруты пешеходов, что позволит изначально продолжить там дорожки с износостойким покрытием.

3. Простая и быстрая оценка проекта до начала его реализации поможет сократить траты в будущем и сделать среду удобной для людей.

Проблемы пешеходной сети - это проблема для всех жителей



Программный комплекс



- ▶ WEB-сайт AntRoadPlanner.ru
- ▶ Встроенный редактор
- ▶ Импорт планов из профессиональных программ
- ▶ Симулятор пешеходного движения

Результаты работы симулятора

1. Схема вытопанных газонов
2. Расчет площади вытопанного газона

Практическая польза

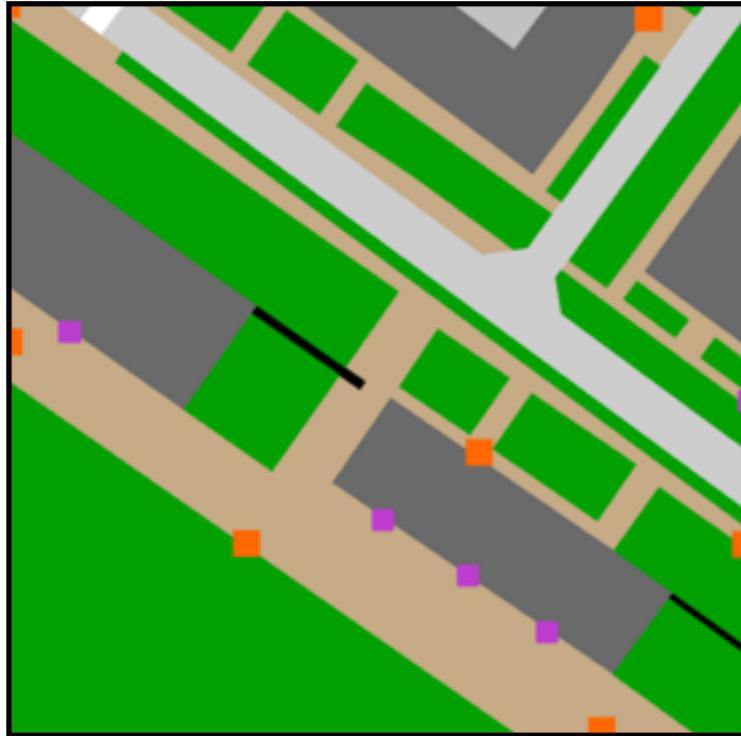
1. Выявление критических ошибок проектирования
2. Экономия бюджетных средств
3. Повышение удобства пешеходной среды

Пример работы:

Существующая застройка

г. Москва

Карта (формат DXF)



Результат симуляции



Пример проверки проекта:

Парк «Героев Пожарных»

г. Санкт-Петербург

Результат: 1.7% газона вытоптанно!



1. Транзитный маршрут между двумя входами в парк



2. Связи ключевых дорожек в парке



3. Переходы между площадками



Условные обозначения:

■ генераторы ■ тротуары и площадки ■ вытоптаный газон ■ газоны ■ деревья и кусты ■ здания и заборы
■ пешеходов ■

Пешеходные дорожки ведут не туда куда надо



Если не сделать удобно – люди протопчут сами

Плюсы

+ Максимальное удобство

Минусы

- Долго ждать
- Период грязи
- Избыточная плотность сети
- Увеличенная ширина дорожек



Грязь

Лужи

Пыль

Бессмысленная борьба

- восстановление газона
- заборы
- таблички

Всеобщее недовольство



Тестируйте проекты используя наш программный комплекс

AntRoadPlanner.ru | info@AntRoadPlanner.ru

Критерии удобной и жизнеспособной дорожно-тропиночной сети

1. Все точки взаимосвязаны логичными и минимально-возможными дорожками
2. Дорожки соединяются максимально плавно

Типовые проблемы пешеходной сети, которые можно решить на этапе проектирования и проверки

1. Отсутствие кратчайшего пути от торговых и офисных центров до остановок
2. Низкая связанность сети
3. Неудобные углы соединения дорожек
4. Неудобные заходы на площадки
5. Пересечение дорожек под прямым углом

